

17.43x24.16	31	עמוד 22	(גל-גפן) מודיעין	28/12/2011	30193463-9
מכון טכנולוגי חולון - 83313					

גיומינג מודיעין: החג של הגיקים



מתוך האירוע. בעירייה כמעט בטוחים: יהיה המשך

מתתיהו ובניו אולי התהפכו בקברם כששמעו כי האירוע המרכזי של חג החנוכה בעיר הוא בכלל פסטיבל משחקים אלקטרוניים, ואולי הגשם שלא הפסיק לרדת כל שעות היום וחירב מעט את ההנאה מהאירוע היה איתות מחאה מהעבר, אבל המאות שהגיעו בכל זאת, נהנו בשתי זירות ההתרחשות. איילת לוי הייתה שם ודיברה על הגיימרים המכורים, והרעיונאים שהביאו את הפסטיבל לעיר ומתכוונים להמשיך בו

מאת: איילת לוי

צילומים: איציק גרפל ופוטו ארמונד

במקום ללכת על פסטיבל מורשת חנוכה שיחבר את העיר עם עברה, שינו בעירייה גישה והתכתבו עם העתיד. אירוע הגיימינג הגדול בו הושקעו למעלה מ-100 אלף ₪ החל ביום ראשון בתשע בבוקר ונמשך כמעט 12 שעות במתחם היכל התרבות



העירוני. הצפי לאלפים התכבדה במהירות עקב מזג האוויר הלא ידידותי ובסופו של דבר פקדו את שתי זירות ההתרחשות – אוהל המשחקים ובמת האודיטוריום, כ-800 איש. על מנת להקים את הצידור עמלו הסכנאים כחמש שעות לפני תחילת התחרות, הם העמידו במתחם שרת מרכזי ועליו שרתי משחק, מהם יצאו כבלים אל רכזות (סוויצ'ים) וכך התאפשרה גישה אל מספר רב של פורטים (ערוצים לוגיים שדרכס יכולות תוכנות להעביר נתונים באופן ישיר - א.ל) לכל פורט התחבר שחקן וכולם חווטו על רשת אחת שרצה על השרת הראשי, סך הכול היו בחוות המשחקים בהיכל 200 גיימרים. מדהים היה לראות את המספר העצום הזה חי נושם ומתפקד כמעט ללא תקלות.

משה פורת, תושב מודיעין, יזם במקצועו וחובב בתחום, הוא שהעלה את הרעיון לקיים אירוע גיימינג ההמוני בעיר, והביא את הרעיון בפני ראש העיר ביבס וצוותו. לאחר בדיקה גילו בעירייה כי התחום מדבר לבני נוער רבים במודיעין-מכבים רעות וישנו ביקוש לאירועים סביבו. בעירייה החליטו לעמוד לשירותם של מארגני האירוע, סיפקו את מתחם היכל התרבות ואת השירותים הנוספים הרלוונטיים, פירסמו ושיווקו אותו. מי שלקחו את הרעיון של פורת פאזה אחת קדימה היו מיכאל אלבו, בן 23 מראשון לציון, ובן איבגי, בן 23 מקריית שפיהקו את האירוע עם העירייה אחרי שפורת הפנה אותם לגורמים הרלוונטיים בעירייה.

ההפנינג השנה – ויש רצון לרוץ איתו גם בשנה הבאה - כלל משחקי מחשב, פיתוחים חדשים בתחום ואלופות ישראל בספורט אלקטרוני (זו התרחשה על במת האולם). על פי אלעד שמעונוביץ', דובר העירייה, ההחלטה לארח את אליפות הארץ בספורט

16.56x24.02	32	עמוד 22	(מודיעין)	(גל-גפן)	28/12/2011	30193607-9
מכון טכנולוגי חולון - 83313						



זירות הפעילות. 30 עמדות במאהל ו-200 באולם

אמורה להיות אליפות הארץ בספורט אלקטרוני, שהתקיימה באולם המרכזי, השחקנים נהנו ונתנו את הכול כדי לנצח, אך לא היה קהל רב שהתעניין והגיע לצפות בהתרחשות, ככל הנראה מוטב לשחק מאשר לצפות. אלו שכן הגיעו, יכלו לצפות במשחקים לאורך כל היום ובמשחקי הגמר אשר שודרו על גבי מסך ענק אחד בליווי קריינים מקצועיים, סטייל יורם ארבאל את עופר שלח, שניסו לעורר את הקהל הקטן ואף עשו זאת בהצלחה.

האליפות התחלקה לשלושה כותרים: Counter-Strike, Call of Duty Starcraft2. משחק ה- Starcraft2, אחד המשחקים המצליחים ביותר בעולם ובו השתתפו 40 יחידים, הוא משחק אסטרטגיה אחד על אחד. משחק ה- Call of Duty הוא משחק קבוצתי, התחרו בו 8 קבוצות, משחק יריות המתאים להמונים. בכל מקרה, הקבוצה שזכתה בכותר זה במקום הראשון היא: נום גיימינג.

בר איבגי, בן 20, הוא אחד משחקני קבוצת נום גיימינג ששיחקו במשחק מלחמה מודרנית 3. הוא וחבריו לקבוצה מתחרים תחת כותר זה בארץ ובאירופה ובשניהם זכו בתחרויות במקום הראשון במשחק מלחמה מודרנית 2. הרמה בארץ מאד נמוכה לטענתו ושאר הקבוצות לא היוו עבורו אתגר רב, במשחק הראשון הם ניצחו 2-13, למרות זאת הוא רצה להגיע לגיימינג מודיעין כי לשחק בבית זה לא כמו לפגוש את חברי הקבוצה, האדרנלין בתחרויות מסוג זה גבוה וזה פשוט חוויה מהנה. בקרוב השחקנים יקבלו אף משכורות... לא הייתה הגבלת גיל למי שרצה או הוזמן להשתתף, אך טווח הגילאים נע בין 12-27. לדברי אלבו "הגיל לא משנה, במידה ואתם באותה קבוצה אתם אחים בדם".

הכותר השלישי נקרא Counter-Strike, משחק קבוצתי ובו חמישה שחקנים, השתתפו באליפות 20 קבוצות, גם הוא משחק יריות, אך הוא ככל הנראה הוותיק ביותר מבין המשחקים בסגנון דומה, יצא לאור ב-1999. הזוכים במקומות הראשון, השני והשלישי בשלושת הטורנירים קיבלו פרסים כספיים ומוצרי חומרה בשווי של כ-20 אלף ₪. (במשחק הסטארקראפט שמונת הזוכים הראשונים קיבלו פרסים). שלושת המשחקים הם משחקים מבוססי רשת, הדורשים תשתית חזקה וציוד מתקדם בשווי עשרות אלפי שקלים.

אלקטרוני היא פועל יוצא של תוכנית פעולה שנבנתה לפני כשנתיים והיא להרחיב את תחום התרבות והפנאי עבור משפחות ובני נוער ולספק קשת רחבה של אירועים שתיתן מענה למגוון רצונות וצרכים של בני הנוער בעיר, בדומה לפסטיבל תרבות הרחוב שנערך בקיץ האחרון. הקמת פארק האקסטרים ועוד. המתחם הראשון, באוהל התצוגה שלפרקים דמה לעיסת בוז, הציג על פני כ-30 עמדות שלל משחקי מחשב, ביניהן קונסלות PS3, להיכרות והתנסות עבור יחידים וזוגות אשר נהנו ממשחקי ריות, מרוצי נהיגה, משחקי כדורגל, הרפתקאות ועוד. חלק מהמשחקים מפתחים את החשיבה של הילדים, חלקם את מהירות התגובה, יצר ההרפתקנות, השחקן צריך למצוא אוצר, להשתלט על ספינה, לנצח מירוץ או כפי שאחד הילדים הגדיר זאת מעט אחרת: "להרוג אנשים והרבה".

משה פורת, תושב מודיעין, יזם במקצועו וחובב בתחום הגיימינג, הוא שהעלה את הרעיון לקיים אירוע גיימינג הממוני בעיר, והביא את הרעיון בפני ראש העיר ביבס וצוותו. לאחר בדיקה גילו בעירייה כי התחום מדבר לבני נוער רבים במודיעין וישנו ביקוש לאירועים סביבו

ניצן שור, תלמיד כיתה ז' בחטיבה של עירוני א', הגיע לאירוע בזכות שלטים שתלו ליד בית ספרו. הסיבה שהוא וחבריו העדיפו להגיע דווקא לאירוע הגיימינג היא האינטראקטיביות, "משחקי מחשב מפעילים אותך ואתה לא צופה סביל", כמו למשל בסרטים. כמו ילדים רבים אחרים שדיברתי איתם גם יוגב זוארץ, תלמיד כיתה ג' בבית הספר דורות, הביע דעתו בקצרה: "כיה פה, המשחקים כיפיים". לא לכל הילדים היו רק מילים טובות לומר, אור אבירם, תלמיד כיתה ג' בבית הספר הדמוקרטי, הגיע עם אביו יורם, ולטענתו למרות שלמד להכיר בתערוכה משחקים חרשים ואף נהנה מהם, בבית המשחקים שלו טובים יותר וגם הוא צריך להמתין יחסית די הרבה זמן בתור. רועי שרון לעומתו, תלמיד כיתה ה' בבית ספר יעדים, הצהיר בשמחה: "סוף כל סוף אירוע שכזה מגיע למודיעין – וואו". על מנת להוסיף פלפל לעניינים ערכו נותני החסות הראשית לאירוע, K.S.P, רשת מחשבים ומוצרים נלווים ארצית, בשיטוף עם "אינטל" תחרויות מדי חצי שעה, בהן השתתפו בכל מקצה חמישה שחקנים במשחק מירוצי מכוניות Dirt 3, הזוכים קיבלו שלל פרסים. הפרס הגדול ביותר שניתן הוא: הגה ודרושות Ferrari GT Experience. אחד מבעלי KSP, זאב סורקין, סיפר כי הם אלו שסיפקו את כל הציוד והרשת אשר הרימה את התערוכה.

משחקים, נהנים ומחכימים

בגלריית ההיכל, הוצגו פיתוחים של משחקי מחשב חדשים, אשר פותחו בין היתר על ידי סטודנטים שנה ג' במכון הטכנולוגי חולון ובוגרי בית ברל. הסטודנטים לתואר טכנולוגיות למערכות למידה מחולון הציגו את המשחק הלימודי שיצרו בשם "שמור על המיליון", המהווה כלי עזר חינוכי עבור המורים במטרה להפוך את החומר הלימודי ובעיקר את התרגול בבית למהנה יותר ואינטראקטיבי וכך להגביר את המוטיבציה בקרב הילדים להשקיע יותר בלימודים ולהצליח. משחקים, לומדים ונהנים. הפלטפורמה של המשחק מבוססת על המשחק הטלוויזיוני המפורסם "אל תפיל את המיליון". בעמדת מכללת בית ברל הציגו את DEPLOY! space invaders, משחק פלאש המשלב חלליות, יריות והפגזות כמו שילדים רבים אוהבים, אך יחד עם זאת ללא אסטרטגיה לא ניתן לנצח במשחק, תכנון ומחשבה הם חלק אינטגרלי מהניצחון.

ספורט אלקטרוני הוא אחד מענפי הספורט המצליחים ביותר בעולם, בארץ הענף עדיין בחיתוליו ואנשים כמו מיכאל אלבו, ובן איבגי, מנסים לקדם אותו בישראל. גולת הכותרת באירוע הייתה