

# "חייבים למצוא את מיני"

## משחק חוויתי מבוסס מכשירים ניידים בפארק מיני ישראל

אלמוג יהושע ונועם איתיאל, אוקטובר 2024

### מטרות וקהל יעד

"חייבים למצוא את מיני" הוא משחק חוויתי מבוסס מכשיר נייד שפותח עבור פארק המיניאטורות "מיני ישראל" ומיועד למבקרי הפארק בדגש על קהל יעד של משפחות עם ילדים. התוצר פותח במטרה להגביר את חווית הביקור בפארק ולהפוך אותה למהנה ומשמעותית יותר עבור המבקרים. מטרת המשחק היא למצוא את "מיני", ילד הפארק שבורח ממיצג למיציג, כאשר בדרך למציאתו המבקרים עוברים משימות הקשורות למיציגים ומטרתן להעשיר את הידע עליהם בדרך חווייתית ומהנה – בדרך זו "מסיירים" למעשה המשתמשים במיציגים השונים שבפארק. המשחק מציע למשתמש בחירה בין שני מצבים: מכשיר אחד או שני מכשירים משתתפים. במצב שני מכשירים לוקחים חלק שני חברי משפחה ומתקיימת תקשורת רציפה ובזמן אמת בין שני המכשירים שלהם. כך מתאפשרת אינטראקציה ושיתוף מידע בין חברי המשפחה, הן במכשיר הנייד והן מחוצה אליו. לאחר שילוב התוצר שפיתחנו בפארק, למיטב ידיעתנו, מיני ישראל הינו הפארק היחיד בו מתקיימת פעילות המערבת שני מכשירים ניידים המתקשרים ביניהם בזמן אמת ובסנכרון מלא תוך כדי הסיור.

### סביבת המשתמש – מכשיר אחד משתתף



פעילות במיציג



הגעה למיציג

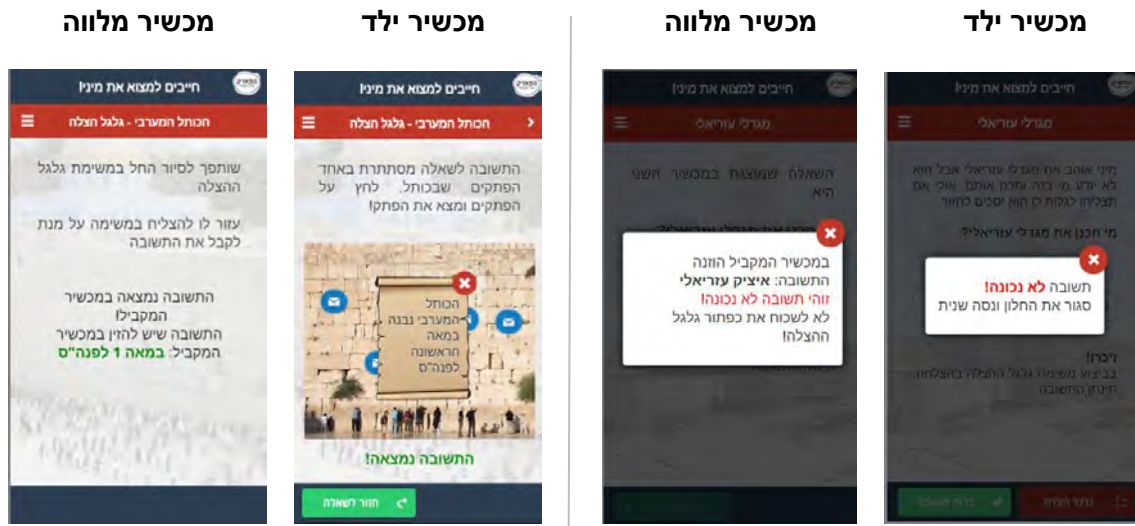


הקדמה למשחק

במצב משחק זה מופעלת הקבוצה בסיור באמצעות מכשיר אחד. בתחילה המשתמש עובר הקדמה קצרה המתארת את עלילת הסיור ולאחר מכן נשלח למיציג הראשון. כאשר המשתמש מגיע למיציג עליו לאתר את קוד המיציג שנמצא בסמוך אליו על גבי שלט. לאחר שאיתר והזין את הקוד, מוצגת בפניו שאלה הקשורה למיציג ואפשרות לגלגל הצלה שסייע לו במשימה. כאשר צלח את המשימה

המשתמש מקבל משוב חיובי מלווה במידע על המיציג וממשיך למיציג הבא. כך מתנהל המשחק באותו אופן עד אשר המשתמש מגיע למשימה הסופית בנמל חיפה ומוצא את מיני.

### סביבת המשתמש – שני מכשירים משתתפים



במצב משחק זה מתאפשרת עבודת צוות משפחתית באמצעות שני מכשירים המשתתפים בסיוור. באמצעות קוד משחק ייחודי, שני המכשירים מקבלים ערוץ תקשורת נפרד שמאפשר להם להיות מסונכרנים האחד עם השני, ולקיים את הסיוור בפארק יחדיו ובתיאום מלא. התנהלות המשחק זהה לזו של מצב "מכשיר אחד משתתף", אך השוני המהותי הוא ששני המשתמשים מתחלקים לתפקידים שונים בסיוור: "ילד" ו-"מלווה", כאשר כל מכשיר מוצף בתכנים התואמים לאופי התפקיד, ושניהם מנהיגים את הסיוור בדגש על שיתוף והפעלה של כלל הקבוצה. התקשורת ביניהם באה לידי ביטוי בעדכון מכשיר המלווה בנעשה במכשיר הילד לאורך הסיוור ובידוא התקדמות מקבילה של שני המכשירים בעלילת הסיוור מבלי שמכשיר אחד יתקדם עצמאית ו"ברח" למכשיר השני.